

II. SZOLMUSZ LEGO ROBOT DAY

LEGO robotprogramozó verseny

Versenyfeladat/Értékelő lap

Csapatnév: _____

Csapattagok: 1.

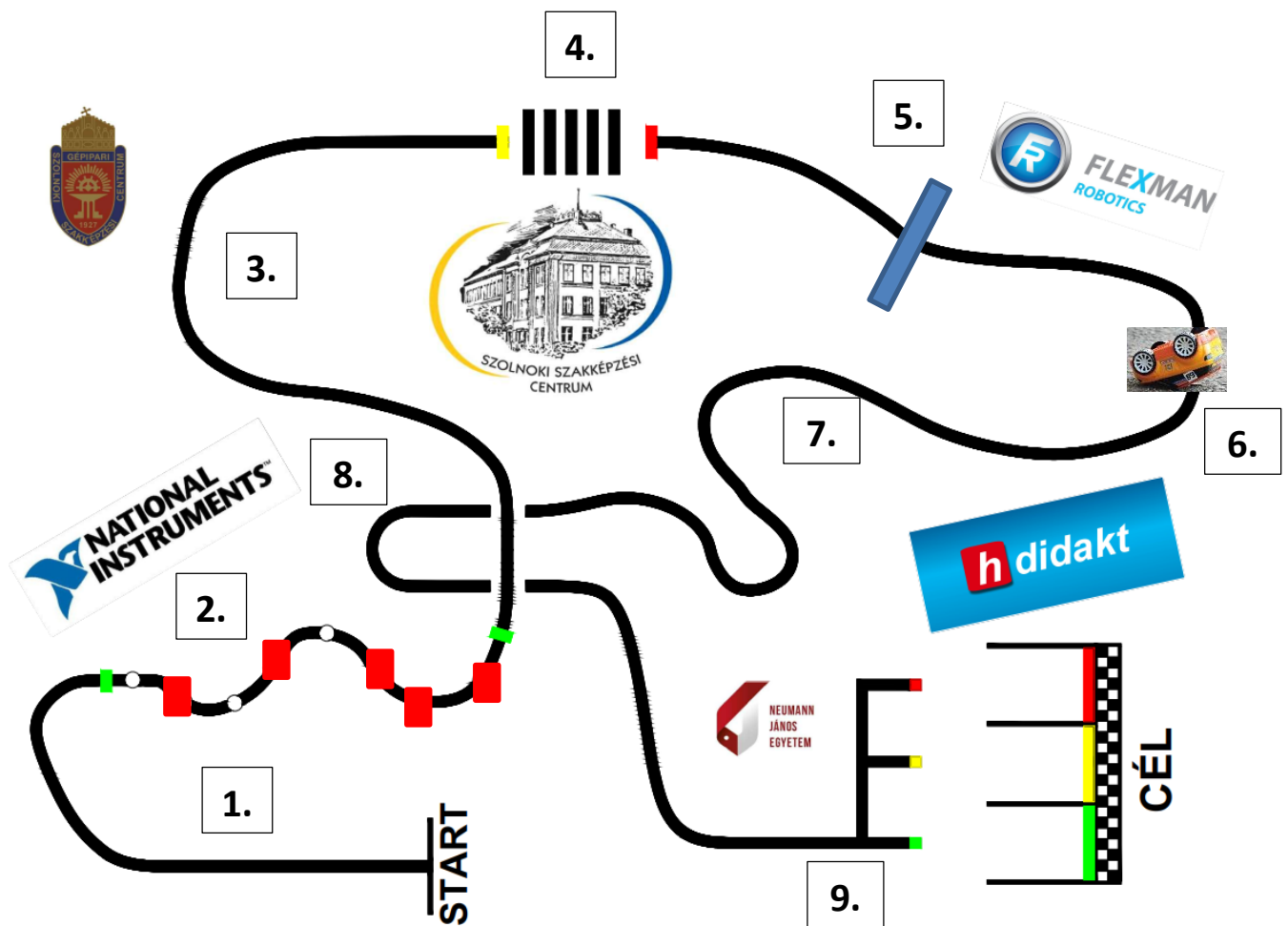
2.

3.

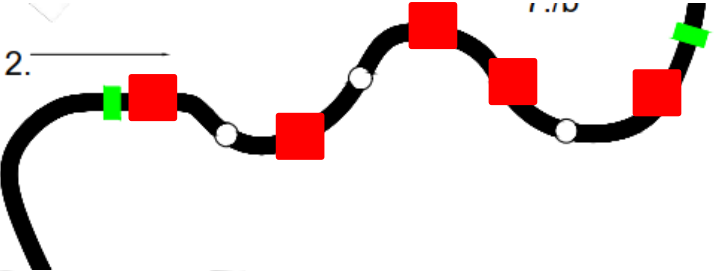
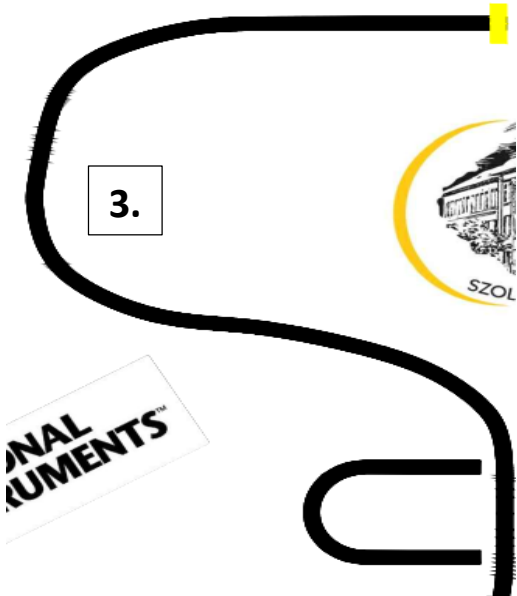
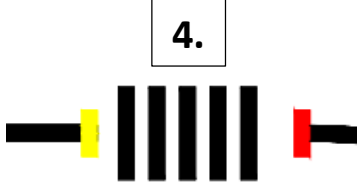
A LEGO robotot a rendelkezésre álló időn belül felprogramozni úgy, hogy az adott pályán a megszabott feltételek szerint menjen végig.

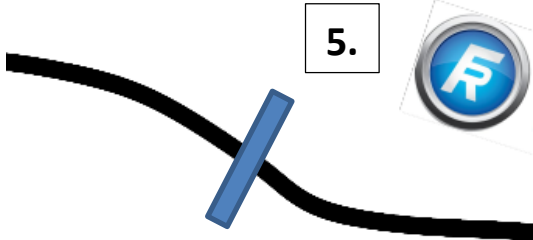

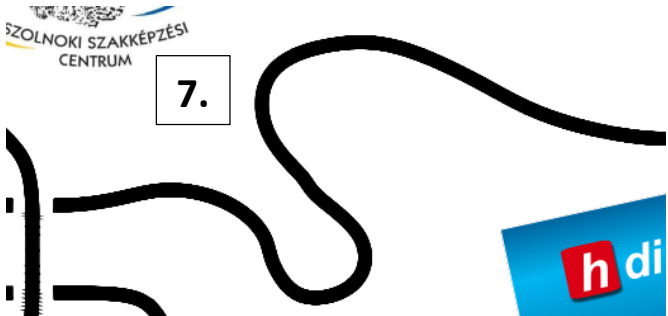
- A feladatnál számít a robot futott ideje, viszont a programozásra felhasznált időre nem lehet pontot szerezni.
- A rendelkezésre álló idő letelte után a program módosítására már nincs lehetőség.
- A feladat bemutatásakor a nem megengedett ütközések esetén az adott feladatrészből kerül levonásra ütközésenként egy pont.
- Ha a feladat bemutatása során a robotnak külső segítség kell, az adott feladatrész nulla pontos lesz, de a robot mehet tovább.
- A feladatrészeket a pályarajzon feltüntetett számok jelölik.

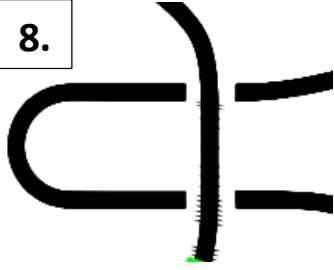
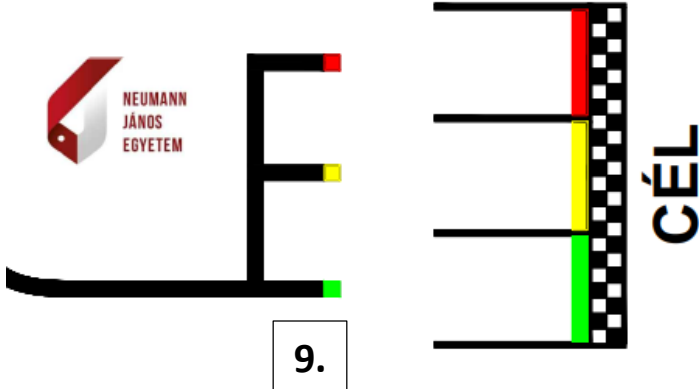
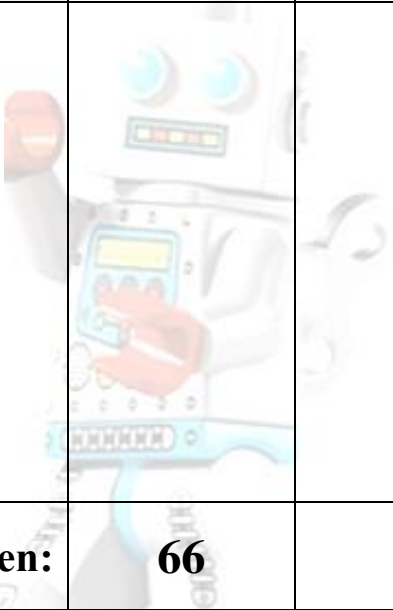
Szolnok, 2020. február 24.



Feladat leírása	Maximális pont	Elért pont
A robotnak a lerajzolt pályán kell végigmenni a következő feltételekkel		
A robotot a start jelzéssel ellátott helyen kell indítani.		
1. A robotnak a második feladatig vonalkövetéssel kell eljutni. (-1 pont/vonalvesztés, csak a részfeladat pontjai veszhetnek el)	3	

<p>2. Ennél a feladatnál aknákat keres a robot. Az 5 db piros négyzet az aktív bomba (sárga inaktív). A robotnak a vonalat követve fel kell ismernie az aknákat, majd a talált aknáknál hangjelzést kell adnia, a legvégén a zöld négyzetnél meg kell állnia és ki kell írni 5 mp-ig, hogy hány aknát talált. (Az értékelésnél más helyre fognak kerülni az aknák.) (5 akna x 3 pont)+kiíratás 3 pont</p>	<p>18</p>	
		
<p>3. A robotnak a harmadik feladaton vonalkövetéssel kell eljutni a sárga jelzésig. (-1 pont/vonalvesztés, csak a részfeladat pontjai veszhetnek el)</p>	<p>3</p>	
		
<p>4. A robottal meg kell számolni, hogy az azonos távolságra lévő vonalból hány darab van (minden vonalnál adjon hangjelzést). Majd a piros jelzésnél álljon meg a robot 5 mp-ig és írja ki, hogy hány vonalat talált. (5 vonal x 3 pont)+kiíratás 3 pont</p>	<p>18</p>	
		

<p>5. A kék jelzésnél egy sorompó fog állni, melyen át kell haladnia a robotnak. Ennél a feladatnál három alkalommal lehet próbálkozni, a robotot az előző feladat utáni kanyarhoz kell visszahelyezni a pályára. Ez után lehet ismét próbálkozni.</p>	<p>5</p>	
		
<p>6. Az akadályt észre kell venni ultrahangszennorral és ki kell kerülni, majd újra meg kell találni a vonalat, ami a hetedik feladathoz vezet. Az akadálynál ki kell írni, hogy „VÉSZHELYZET”, majd adjon hangot. (Ütközéskor pontlevonás jár -1 pont/ütközés, csak a részfeladatnál kapott pontok veszhetnek el) (Kiíratás:3 pont+ hang 2 pont)</p>	<p>5</p>	
		
<p>7. A robotnak a hetedik feladaton vonalkövetéssel kell eljutni a szakadásig. (-1 pont/vonalvesztés, csak a részfeladat pontjai veszhetnek el)</p>	<p>3</p>	
		

<p>8. A robotnak a két szakadásnál tovább kell haladnia a következő feladathoz. (2 szakadás x 3 pont)</p>	<p>6</p>	
<p>8.</p> 		
<p>9. A startnál kihúzott színnél (piros, sárga, zöld) a célvonal előtt álljon meg a robot, majd ezután parkoljon be a célvonalhoz.</p>	<p>5</p>	
		
<p>Összesen:</p>	<p>66</p>	
<p>Futott idő:</p>		

pontozó aláírása